Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 78 Красносельского района Санкт-Петербурга «Жемчужинка»

ПРИНЯТА

УТВЕРЖДЕНА

Педагогическим Советом Образовательного учреждения Протокол от 19.09.2025 г. № 2

Приказом от 19.09.2025 г. № 103-ад

Дополнительная общеразвивающая программа естественно-научной направленности «Занимательная наука для увлеченных детей»

Срок реализации: 1 год

Возраст обучающихся: 6-7 лет

Составитель: воспитатель Полищук М.Т.

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ	3
1.1.	Пояснительная записка	3
1.1.1.	Цель и задачи реализации Программы	4
1.1.2.	Значимые для разработки Программы характеристики	5
1.1.2.	особенностей развития детей	
1.2.	Планируемые результаты освоения Программы	5
2.	СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ	7
2.1.	Особенности осуществления образовательного процесса	7
2.2.	Планирование образовательной работы с детьми	9
2.3.	Взаимодействие с семьями воспитанников	15
3.	ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ	16
3.1.	Материально – техническое обеспечение Программы	16
3.2.	Методическое обеспечение	17
3.3.	Кадровые условия реализации Программы	17

1. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

1.1. Пояснительная записка

Дополнительная общеразвивающая программа естественно-научной направленности «Занимательная наука для увлеченных детей» (далее – Программа) разработана на основе Методического руководства для педагогов «Наураша в стране Наурандии. Цифровая лаборатория для дошкольников и младших школьников» (автор Е.А. Шутяева). Программа реализуется в соответствии с действующим законодательством и иными нормативными правовыми актами, локальными актами ГБДОУ детского сада № 78 «Жемчужинка» (далее – ДОУ), регулирующими деятельность ДОУ.

Программа предназначена для организации образовательной деятельности с детьми подготовительной к школе группы (6-7 лет) с тяжелыми нарушениями речи (далее – ТНР) в условиях кружковой работы ДОУ в рамках раздела «Развитие представлений о себе и об окружающем мире (Познавательное развитие)».

Программа построена на принципах развивающего обучения, предполагающего формирование умений самостоятельно мыслить, анализировать, обобщать, устанавливать причинно-следственные связи, а также вести совместную деятельность и активно общаться, активизируя речевой потенциал детей.

Основным методом обучения является экспериментальная деятельность в цифровой лаборатории «Наураша в стране Наурандии».

Модульная детская лаборатория «Наураша в стране Наурандии» — это игровой мультимедийный продукт для дошкольников, который состоит из 8 лабораторий, в каждой из которых дошкольникам предлагается одна из тем: «Температура», «Свет», «Звук», «Сила», «Электричество», «Кислотность», «Пульс», «Магнитное поле».

В составе комплектов по всем темам имеются:

- ✓ датчик «Божья коровка», измеряющий соответствующую теме физическую величину;
- ✓ набор вспомогательных предметов для измерений;
- ✓ сопутствующая компьютерная программа;
- ✓ брошюра с методическими рекомендациями по проведению занятий и объяснением настроек компьютерных сцен.

Программа позволит дошкольникам вместе с главным героем в игровой форме приоткрыть дверь в мир физики, химии и биологии. В процессе опытно-экспериментальной деятельности дети имеют возможность обогатить свой

пассивный и активный словарь, на практике увидеть обозначение новых слов, а также сформировать речь-рассуждение.

1.1.1. Цель и задачи реализации Программы

Цель – формирование и развитие познавательно-исследовательского интереса детей посредством опытно-экспериментальной деятельности.

Задачи:

Обучающие:

- способствовать развитию детской познавательной инициативы;
- сформировать первоначальные системные знания о физических явлениях окружающего мира;
- расширять представления об окружающем мире (мире природных явлений, предметов), о роли в нём человека;
- познакомить с основами безопасного использования оборудования в лаборатории.

Развивающие:

- развивать умение анализировать;
- развивать умение пользоваться датчиками цифровой лаборатории в соответствии с их назначением;
- развивать умение пользоваться схемами;
- развивать умение работать в паре и в команде;
- развивать связную речь, умение рассуждать, высказывать свои предположения при решении проблемных вопросов, делать выводы, принимать собственные решения, опираясь на свои знания и умения;
- развивать умение использовать в качестве объяснения слова-связки «потому что», «поэтому»; вводно-модальные слова, выражающие порядок изложения («во-первых», «во-вторых», «наконец») для большей чёткости аргументации; грамотно строить сложноподчинённые предложения, отвечая на вопрос «Почему?»;

<u>Воспитательные:</u>

- воспитывать интерес к познавательно-исследовательской деятельности;
- воспитывать ценностное отношение к результатам исследований: собственным и других людей;
- воспитывать осознанное бережное отношение к окружающей природе;
- воспитывать интерес к различным приборам и их устройству;
- воспитывать уважительное отношение к мнению другого человека.

1.1.2. Значимые для разработки Программы характеристики особенностей развития детей

Программа содержит материал для организации образовательной деятельности с детьми подготовительной к школе группы (6-7 лет) с тяжелыми нарушениями речи (далее – THP) в условиях кружковой работы ДОУ.

Дети с THP – это особая категория детей с нарушениями всех компонентов речи при сохранном слухе и первично сохранном интеллекте.

Содержание образовательной деятельности по Программе обеспечивает развитие у обучающихся с ТНР познавательной активности, обогащение их сенсомоторного И сенсорного опыта, формирование предпосылок опытно-экспериментальной познавательно-исследовательской И деятельности. Также, серьезное внимание во время проведения занятий уделяется обогащению у детей с ТНР активного словаря, развитию связной, правильной диалогической монологической грамматически И профилактике речевых нарушений и их системных последствий.

Уровень Программы – стартовый. Программа построена на изучении нового материала, с постепенным усложнением получаемых детьми знаний.

Занятия проводятся 1 раз в неделю с октября по май во второй половине дня (всего 32 занятия).

Максимально допустимый объем образовательной нагрузки соответствует действующим санитарным требованиям. Продолжительность занятия— не более 30 минут.

Форма обучения: очная, подгрупповая.

1.2. Планируемые результаты реализации Программы

В результате освоения данной Программы обучающиеся:

Узнают:

- ✓ правила поведения в лаборатории;
- ✓ последовательность выполнения опытов;
- ✓ первичные знания о себе, о здоровье и здоровом образе жизни;
- ✓ общие условия, необходимые для жизни живых организмов;
- ✓ что такое проблемный вопрос, проблемная ситуация.

Научатся:

- ✓ работать по правилу и образцу, слушать взрослого и выполнять его инструкции;
- ✓ самостоятельно действовать в различных видах детской деятельности;
- ✓ определять температуру воды, воздуха, тела человека;

- ✓ сравнивать освещенность различных объектов;
- ✓ измерять поле различных магнитов;
- ✓ фиксировать информацию;
- ✓ аргументировать свои высказывания;
- ✓ описывать свои и чужие действия, рассуждать;
- ✓ устанавливать причинно-следственные связи.

Будут обладать:

- ✓ положительным отношением к исследовательской деятельности;
- ✓ творческой активностью и мотивацией к деятельности;
- ✓ приемами индивидуального и совместного экспериментирования;
- ✓ желанием участвовать в различных мероприятиях, предполагающих исследовательскую деятельность.

2. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

2.1. Особенности осуществления образовательного процесса

Цифровая лаборатория состоит из восьми образовательно-игровых модулей. Игровой процесс разделен на задания, каждое из которых включает в себя измерения с помощью датчика. Внутри каждой темы содержится набор экспериментов. При этом тема и персонажи в сцене реагируют на показания датчика и результат эксперимента, помогая ребенку понять суть явления.

<u>Области знаний</u>: окружающий мир, безопасность жизнедеятельности. Возможности настроек предусматривают:

- ✓ последовательное прохождение заданий внутри каждой из восьми тем;
- ✓ переключение между темами;
- ✓ ручную настройку выбора заданий;
- ✓ свободный режим;
- ✓ повторение заданий.

Игра содержит задания, предусматривающие работу в парах. Результатом проведения таких заданий становится сравнение двух показателей.

Всего Программой предусмотрено 32 занятия. Первое занятие является вводным - дети знакомятся с Наурашей и особенностями проведения занятий. Следующие занятия подразделяются на темы.

Основная форма проведения занятий – научные опыты. Для поддержания интереса к опытам используются разнообразные формы и методы проведения занятий:

- ✓ познавательная беседа;
- ✓ компьютерная игра;
- ✓ эксперимент;
- ✓ художественное творчество (описание результатов эксперимента).

Каждое занятие состоит из <u>5 этапов</u>:

- 1. постановка проблемы;
- 2. актуализация знаний;
- 3. выдвижение гипотез предположений;
- 4. проверка решения;
- 5. введение в систему знаний.

Способы работы с лабораторией:

✓ работа педагога с группой детей (возможность разбивать на подгруппы);

- ✓ дети проводят эксперименты самостоятельно или парами. Часть заданий построена на сравнении показателей, полученных в ходе проведения эксперимента;
- ✓ возможность работы в «свободном режиме»: педагог реализует собственную программу с помощью Цифровой Лаборатории;
- ✓ возможность настройки индивидуальной последовательности заданий внутри игры.

2.2. Планирование образовательной работы с детьми

Модуль	№, Тема занятия	Содержание	Формы работы	Методическое обеспечение
Температура	1. Вводное занятие	Создать благоприятную атмосферу и установить доброжелательные отношения с детьми. Вспомнить с детьми такие понятия, как «ученый», «лаборатория», «опыт», «эксперимент», «исследование».	Беседа	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандия», ноутбук, мультимедийный проектор, «Блокноты исследователей».
	2. «Как замерзает река?»	Дать детям представление о зависимости изменения температуры воды (остывание) от ее количества. Закреплять умение пользоваться датчиком цифровой лаборатории. Развивать умение устанавливать причинноследственные связи, анализировать, сравнивать. Упражнять в навыке работы по алгоритму решения проблемной ситуации.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик температуры, схема «Строение реки», карандаши, разовые пластиковые стаканы, емкость с теплой водой, песочные часы 5 минут.
	3. «Как измерить температуру воды?»	Продолжать формировать умение самостоятельно находить информацию о различных способах изменения температуры воды, не меняя ее состояния через способы решения проблемной ситуации. Упражнять в навыках работы по алгоритму решения проблемной ситуации. Закреплять умение пользоваться датчиком цифровой лаборатории.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик температуры, карандаши, разовые пластиковые стаканы, емкости с водой (холодная, горячая).
	4. «Комнатная температура»	Дать детям представления о том, какая температура воды называется «комнатной». Развивать умение работать в команде. Упражнять в навыках работы по алгоритму решения проблемной ситуации.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик температуры, 2 таза: с холодной водой и очень теплой водой, «Блокноты исследователей», емкости для смешивания воды, термометры.

		Дать детям представления о светофильтрах. Продолжать		Цифровая лаборатория «Наураша в
		развивать умение детей устанавливать причинно-	Проблемная	стране Наурандии», датчик света,
	5. «Солнцезащитные	следственные связи: количество солнечных лучей,	ситуация,	солнцезащитные очки, фонарик.
	очки»	прошедших через светофильтр, зависит от его цвета. Учить	беседа, опыт	
		пользоваться датчиком света.		
		Дать детям понятие о том, как образуется тень. Продолжать		Цифровая лаборатория «Наураша в
	6 405 000 000	развивать умение детей устанавливать причинно-	Проблемная	стране Наурандии», датчик света,
	6. «Образование тени»	следственные связи: образование тени зависит от наличия	ситуация,	разные предметы, не пропускающие
	тени//	источника света. Закреплять умение пользоваться датчиком	беседа, опыт	свет. Фигурки теневого театра, фонарик,
H		света.		настольная лампа.
CBeT		Сформировать у детей представления о свойствах		Цифровая лаборатория «Наураша в
	7. «Что не имеет тени?»	окружающих предметов (некоторые предметы и материалы	Проблемная ситуация,	стране Наурандии», датчик света,
		не образуют тень). Продолжать развивать умение детей		предметы и материалы различной
		устанавливать причинно-следственные связи: образование	беседа, опыт	прозрачности, теневой театр, фонарик.
		тени зависит от прозрачности материал или предмета.	осседа, опыт	
		Упражнять в умении пользоваться датчиком света.		
	8. «Солнечные зайчики»	Дать детям представления о некоторых свойствах предметов		Цифровая лаборатория «Наураша в
		(солнечные лучи могут отражаться от предметов).	Проблемная	стране Наурандии», датчик света,
		Познакомить с условиями отражения солнечных лучей от	ситуация,	предметы и материалы различной
		предмета. Упражнять в умении пользоваться датчиком	беседа, опыт	прозрачности, теневой театр, фонарик,
		«Свет».		«Блокноты исследователей».
Звук	9. «Что такое звук, громкость?»	Дать понятие звук, громкость. Выявить особенности	Проблемная	Цифровая лаборатория «Наураша в
		передачи звука на расстоянии, причины происхождения	ситуация,	стране Наурандии», датчик звука,
		высоких и низких звуков, разного восприятия звуков	беседа, опыт	бумага, карандаши.
		человеком и животными.	осседа, опын	

	10. «Что я слышу?»	Познакомить с органом, воспринимающим звук — ухо, сформировать представления о характеристиках звука — громкости, тембре, длительности, развивать умение сравнивать различные звуки. Развивать слуховое внимание, умение сравнивать и различать звуки. Сформировать представления о характеристиках звуков - громкости, тембре, высоте.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик звука, бумага, карандаши.
	11-12. «Спичечный телефон»	Познакомить детей с простейшим устройством для передачи звука на расстоянии. Закрепить представления у детей о звуковых волнах и причину их возникновения. Развивать умение детей действовать согласно алгоритму. Упражнять детей в умении символизировать информацию (правила). Упражнять в умении пользоваться датчиком звука цифровой лаборатории.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цветная коробка, спичечные коробки, нитки, ножницы, несколько спичек без серы, алгоритм изготовления спичечного телефона, картинка с изображением проводного телефона, слово «Телефон» на листке бумаги, бумага, карандаши, «Блокноты исследователей».
Электричество	13-14. «Хорошая или плохая батарейка?»	Познакомить детей с понятием «хорошая» и «плохая» батарейки. Познакомить детей с правилами безопасной утилизации б/у батареек. Учить пользоваться датчиком электричества цифровой лаборатории.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик электричества, пустая емкость, карточки со знаками «+», «-», «плохая» и «хорошая» батарейки, игрушка (с пультом управления).

	15-16. «Как увеличить электричество?»	научить им пользоваться. Закреплять правила безопасности при измерении датчиком электричества цифровой лаборатории.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик электричества, карточки со знаками «+», «-», «Н», 2 блока для батареек, батарейки (8 шт.), игрушки (танк с пультом управления и игрушка с 1 батарейкой), «Блокноты исследователей».
Кислота	17-18. «Лимонный сок»	Познакомить детей с понятием «кислотность». Упражнять детей в работе с датчиком кислотности. Продолжать развивать умение детей устанавливать причинно-следственные связи: количество кислоты в соке зависит от количества добавленной воды.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик кислотности, стаканы с разным соком, емкость с водой, схема «Язык».
	19-20. «Волшебница сода»	Закрепить знания детей об органах чувств. Развивать вкусовое восприятие. Закреплять умение работать в команде. Проводить эксперименты по созданию очень кислого, кислого, не кислого вкуса. Опыты на снижение кислотности. Эксперименты с разбавлением и добавлением соды.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик кислотности, сода, емкость с водой, схема «Язык», «Блокноты исследователей», карандаши.
Магнит	21. «Полюсы магнитов»	Закрепить представления у детей о том, что магнит обладает магнитной силой. Познакомить детей с полюсами магнита и с тем, что на разных полюсах одного магнита находится одинаковое количество магнитной силы. Учить пользоваться датчиком при измерении магнитного поля на разных полюсах магнита.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик магнитного поля, магниты с раскрашенными полюсами.

		Закрепить представления детей о свойствах магнита (магнит		Цифровая лаборатория «Наураша в
	22.	имеет полюсы). Познакомить детей со свойствами	Проблемная	стране Наурандии», датчик
	«Притягиваются –	одинаковых полюсов отталкиваться, разноименных полюсов	ситуация,	магнитного поля, магниты, фишки
	отталкиваются»	притягиваться друг к другу. Закреплять умение пользоваться	беседа, опыт	для игры.
		датчиком при измерении магнитного поля двух магнитов.		
		Закрепить представления детей о свойствах		Подковообразные магниты, пластилин,
		магнита (разноименные полюса магнита притягиваются, а	Проблемная	карандаши, компасы, глобус, рисунок,
	23. «Земля –	одинаковые отталкиваются). Дать детям понятие о том, что	ситуация,	на котором
	магнит»	Земля — это магнит. Познакомить с прибором «компас».	беседа, опыт	нарисован глобус и на нем
		Закреплять умения детей выполнять действия	осседа, опыт	подковообразный магнит с полюсами.
		последовательно, по алгоритму.		
	24. «Намагничивание»	Закрепить знания детей о том, что магнит		Цифровая лаборатория «Наураша
		обладает магнитной силой. Познакомить детей со		стране Наурандии», датчик
		способностью металлических предметов	Проблемная	магнитного поля, магниты,
		намагничиваться. Закреплять умение	ситуация,	различные металлические предметы,
		пользоваться датчиком при измерении	беседа, опыт	скрепки, предметы из разных
		магнитного поля у намагниченных предметов.		материалов, «Блокноты
				исследователей», карандаши.
		Обогащать и уточнять представление детей об устройстве и	Проблемная	Цифровая лаборатория «Наураша в
	25-26. «Пульс»	функционировании человеческого организма. Учить детей	ситуация, беседа, опыт	стране Наурандии», датчик пульса,
		измерять пульс человека; закреплять умение пользоваться		фонендоскоп.
Пульс		датчиком пульса цифровой лаборатории «Наураша».	осседа, опыт	
	27-28. «Наше сердце»	Формирование понимания ценности здорового образа	Проблемная	Цифровая лаборатория «Наураша в
		жизни, потребности быть здоровым. Знакомить детей с	ситуация,	стране Наурандии», датчик пульса,
		органами кровообращения.	беседа, опыт	«Блокноты исследователей»,
			осседа, опыт	карандаши, фонендоскоп.

	29. «Сила удара»	Что такое сила? Измерение силы. Измерение силы удара, силы пальцев. Познакомить детей с понятием силы как физической величины. Учить детей в работе с датчиком силы.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик силы, бумага, карандаши.
Сила	30. «Бах или тара- тара-тарарах?»	Закрепить у детей представления о силе. Упражнять детей в работе с датчиком силы. Продолжать развивать умение детей устанавливать причинно-следственные связи: сила удара зависит от веса предмета.	Проблемная ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик силы, предметы разного веса, таз с песком, бумага, карандаши, иллюстрации к сказке «У страха глаза велики», барабан, «Блокноты исследователей», карандаши.
	32. Итоговое занятие	Формирование у детей познавательно-исследовательской активности, самостоятельности, любознательности, способности к логическому мышлению при совершении новых открытий.	Беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», «Блокноты исследователей», карандаши.

2.3. Взаимодействие с семьями воспитанников

- 1. Просветительская работа в виде индивидуальных консультаций, рекомендаций, распространения наглядных материалов.
- 2. Привлечение родителей к созданию в семье условий, способствующих наиболее полному усвоению знаний полученных детьми на занятиях.
- 3. Итоговое открытое занятие с целью демонстрации детьми полученных навыков.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

3.1. Материально – техническое обеспечение Программы

- ✓ Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии» 2 стойки;
- ✓ Ноутбук;
- ✓ Мультимедийный проектор;
- ✓ Интерактивная доска;
- ✓ Увеличительные лупы;
- ✓ Настольная лампа;
- ✓ Песочные часы;
- ✓ Термометры: комнатный, уличный, медицинский;
- √ «Блокноты исследователей»;
- ✓ Емкости разного объема: пластиковые, металлические, стеклянные;
- ✓ Одноразовая пластиковая посуда;
- ✓ Цветные карандаши.

Каждая лаборатория содержит датчик «Божья коровка», набор вспомогательных инструментов для измерений, брошюру с методическими рекомендациями по проведению занятий.

Для реализации Программы используются следующие <u>дополнительные</u> <u>методические материалы и средства обучения:</u>

- ✓ для измерения температуры: настольная лампа с лампой накаливания, кубики льда, одноразовые стаканчики, ватные диски;
- ✓ для изучения темы «Электричество»: яблоко, клубень картофеля, ёмкость с солёной водой, б/у батарейки;
- ✓ для изучения темы «Кислотность»: ёмкость для промывки датчика, сок, вода, газированная вода;
- ✓ для измерения магнитного поля: пластмассовая или мягкая игрушка, различные магниты (магнитные буквы, магниты на холодильник), пластиковые стаканчики, скрепки;
 - ✓ для измерения силы: небольшой игрушечный автомобиль;
- ✓ для измерения звука: различные предметы, издающие шумовые и музыкальные звуки; фрагменты записи голосов живой природы; схема строения органов слуха человека;
- ✓ для измерения света: модель солнечной системы, глобус, фонарики.

3.2. Методическое обеспечение

- 1. Опытно-экспериментальная деятельность в ДОУ. Конспекты занятий в разных возрастных группах/ сост. Н. В. Нищева. СПб.: ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2016.
- 2. Опыты и эксперименты для детей от 3 до 7 лет / Автор-составитель: Зубкова Н. М. СПб.: Речь, 2006. 64 с.
- 3. Свет и сила: практические занятия для любопытных детей от 4 до 7 лет: учебно-практическое пособие для педагогов дошкольного образования / А. Хюндлингс; под ред. А.Б. Казанцевой. М.: Издательство «Национальное образование», 2016. 96с. (Вдохновение).
- 4. Шутяева, Е. А. Наураша в стране Наурандии. Цифровая лаборатория для дошкольников и младших школьников. Методическое руководство для педагогов/ Е. А. Шутяева. М.: издательство «Ювента», 2015.
- 5. «Экспериментальная деятельность детей среднего и старшего дошкольного возраста» Г.П. Тугушева, А.Е. Чистякова СПб, 2008.

3.3. Кадровые условия реализации Программы

Программу реализует 1 педагог, который регулярно, 1 раз в 3 года, проходит курсы повышения квалификации.